

# Federación Puertorriqueña de **Voleibol**



## **REGLAMENTO DEPORTIVO** **Categorías Menores**

## TABLA DE CONTENIDO

<u>Sección</u>	<u>Título</u>	<u>Página</u>
<b>Capítulo 1</b>	<b>Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>Capítulo 2</b>	<b>Reglas Administrativas Generales.....</b>	<b>3</b>
Artículo 1	Inscripción de Equipos.....	3
Artículo 2	Requisitos Adicionales Para la Inscripción.....	3
Artículo 3	Arbitraje.....	4
<b>Capítulo 3</b>	<b>Reglas de Juego.....</b>	<b>4</b>
Artículo 1	Generales Para Todas las categorías .....	4
<b>Capítulo 4</b>	<b>Reglas de Juego - Mini Voleibol.....</b>	<b>9</b>
Artículo 1	Introducción.....	9
Artículo 2	Reglas Generales – Todas la categorías Mini-Voleibol...	10
Artículo 3	Categoría 8 y 9 Under .....	11
Artículo 4	Categoría 10 Under .....	13
<b>Capítulo 5</b>	<b>Voleibol de Transición (11 y 12 Under) .....</b>	<b>15</b>
Artículo 1	Introducción.....	15
<b>Capítulo 6</b>	<b>Voleibol Avanzado (Categorías 13 Under en adelante) .....</b>	<b>16</b>
Artículo 1	Introducción.....	16
<b>Capítulo 7</b>	<b>Voleibol Unificado .....</b>	<b>17</b>
Artículo 1	Introducción.....	17
<b>Capítulo 8</b>	<b>Cambios Oficiales a Reglas Vigentes .....</b>	<b>19</b>
<b>Anejo # 1</b>	<b>Reglas Provisional Categorías 9 y 10 Under.....</b>	<b>20</b>
<b>Anejo # 2</b>	<b>Reglas Provisional Categorías 11 y 12 Under.....</b>	<b>22</b>
<b>Anejo # 3</b>	<b>Reglas de Jugador Líbero .....</b>	<b>24</b>

## **CAPITULO 1: INTRODUCCION**

**Artículo 1:** El Reglamento de Categorías Menores se crea con el fin de lograr consistencia en la forma en que se enseña, desarrolla y practica el voleibol en Puerto Rico.

**Artículo 2:** El Reglamento de Categorías Menores tiene que ser aplicado en todos los torneos y ligas en donde exista personal afiliado a la FPV.

**Artículo 3:** Las fechas de los torneos y ligas se incluirán en un calendario suministrado por la FPV.

## **CAPITULO 2: REGLAS ADMINISTRATIVAS GENERALES**

### **Artículo 1: Inscripción de Equipos**

**Sección 1:** Toda las ligas o torneos tendrán su protocolo para la inscripción de equipos.

### **Artículo 2: Elegibilidad de Jugadores**

Sección 1: Todas Las Categorías (8 under hasta 23 under)

- A. Estar afiliado a la FPV.
- B. Cumplir con los requisitos de elegibilidad establecido en el reglamento de afiliación.
- C. Solo podrán participar niños o jóvenes que cumplan con la edad requerida según la fecha de corte, y otros requisitos relacionados.
- D. Ningún jugador de las categorías 10 under hacia abajo podrá subir a las categorías de 11 under en adelante. (Vigente a partir del 2020)
- E. Ningún jugador de las categorías 11 y 12 under podrá subir a las categorías de 13 under en adelante. (Vigente a partir del 2022)
- F. De la Categoría 17 under en adelante, ningún equipo podrá tener más de cuatro (4) jugadores de la categoría 15 under (o menor).

## **Artículo 3: Arbitraje**

**Sección 1:** El arbitraje será asignado por el oficial designado por cada liga y torneo afiliado y de acuerdo a las directrices establecidas.

**Sección 2:** En las categorías de 7 under a 12 under se asignarán árbitros debidamente capacitados para officiar en esta categoría. Estos fungirán como mentores de los niños, explicándoles las jugadas, para mejor entendimiento de estos y sus monitores, cuando sea necesario.

**Sección 3:** Tanto los árbitros como los anotadores deberán haber completado su **afiliación a la FPV**, según evidencia el carnet que se otorga. En adición deberán estar certificados por la entidad de árbitros a la que pertenecen y/o por la FPV.

## **Capítulo 3: REGLAS DE JUEGO**

### **Artículo 1: Generales Para Todas Las Categorías**

#### **Sección 1: Uniformes**

- A. Se establece por uniforme: pantalón corto y camisa con números al frente y en la espalda (en ambos casos en el centro). Estos deben ser claramente iguales, mismo color y diseño, no necesariamente del mismo fabricante. Los números deben ser entre el uno (1) y el noventa y nueve (99).
- B. En el caso de las ligas afiliadas que requieran el uso de sellos, este es parte del uniforme, o sea, todos los jugadores deberán tenerlo. De no tenerlo, la liga tendrá la opción de no dejarlo participar.
- C. El (la) jugador(a) fungiendo como Líbero, en las categorías que aplique, deberá utilizar una camisa de un color totalmente diferente, que contraste con el color de las camisas de los demás jugadores. El pantalón podrá ser similar o diferente. Este(a) jugador (a) también necesita tener número en su camisa.
- D. El color de los números debe contrastar con el de las camisas para que estos puedan verse e identificarse claramente y así evitar confusiones en los árbitros.
- E. El uniforme, incluyendo el del Líbero, podrá tener el logo de cualquier firma auspiciadora tanto en el frente (sobre el número) como en la

espalda. El auspiciador no podrá ser un fabricante o distribuidor de bebidas alcohólicas, productos con connotación sexual o de cigarrillos.

- F. El pantalón conocido como "lycra" podrá usarse como uniforme. Si el pantalón "lycra" se utiliza debajo de otro pantalón, en este caso no se considera parte del uniforme, o sea, es opcional. Se podrá utilizar falda o pantalón largo por motivos religiosos.
- G. El árbitro no permitirá en juego a jugadores cuyos uniformes no cumplan con los requisitos anteriores. En caso de encontrarse jugando un (a) joven cuyo uniforme no cumple con los requisitos (pasó desapercibido al comienzo del juego), esto será reclamado al árbitro, quién de aceptar la reclamación, le aplicará las tarjetas roja y amarilla juntas al mismo. Esto significa que el jugador saldrá de juego y permanecerá en el banco por el resto del parcial. De poder conseguir su uniforme, este jugador podrá jugar en los siguientes parciales.
- H. En caso de que un árbitro permita la participación de un equipo sin uniforme, el equipo contrario podrá jugar bajo protesta. De No hacerlo, no podrá protestar al concluir el juego.
- I. El partido no podrá ser protestado durante o al concluir el mismo, si ambos equipos permiten la participación de un jugador sin uniforme.

## **Sección 2: Protestas**

- A. Cualquier protesta deberá seguir el protocolo asignado por cada liga o torneo.

## **Sección 3: Código de conducta**

- A. Los jugadores y los dirigentes deben abstenerse de pronunciar palabras o frases obscenas durante el transcurso del juego, así como mantener el respeto hacia los árbitros.
- B. Los jugadores, dirigentes y apoderados deberán observar un comportamiento adecuado durante todos los juegos del torneo, manteniendo el respeto por sus semejantes, pero principalmente por los niños que participan u observan el mismo.
- C. Cualquier irregularidad o conducta irrespetuosa por un árbitro o hacia un árbitro debe documentarse en la hoja de anotaciones al concluir el juego para que la liga afiliada o torneo correspondiente determine la acción a seguir.

- D. En caso de una conducta incorrecta por un apoderado o un oficial administrativo, el testigo de la falta hará un informe al director de la liga o del torneo. Estos decidirán la acción a seguir.
- E. En caso de una conducta incorrecta o antideportiva por parte de un jugador, varios jugadores, el dirigente o los fanáticos de un equipo en particular, luego de concluido un juego (después del saludo final) o fuera de juego mientras se celebra un carnaval, esto debe ser informado por escrito al Director de Torneo y/o Presidente de la Liga Afiliada correspondiente. Éstos realizarán la investigación pertinente e impondrán las sanciones correspondientes, pudiendo incluir multas y/o suspensiones (desde un juego hasta sumarias).

#### **Sección 4: Conducta Incorrecta en Cancha y Sus Sanciones Sección**

- A. **Conducta incorrecta menor:** Las conductas incorrectas menores no están sujetas a sanciones. Es deber del árbitro principal prevenir a los equipos la aproximación de una sanción mediante los siguientes pasos:
  - i. Paso 1: Emitir una advertencia verbal, por intermedio del capitán en juego.
  - ii. Paso 2: Mostrar la tarjeta amarilla al/los miembros/s del equipo correspondiente. Esta advertencia formal **No** es una sanción en sí misma, sino una indicación de que el miembro del equipo (y por ende todo el equipo) han alcanzado el nivel de sanciones para el partido. El incidente se debe registrar en la hoja de anotaciones, pero **No** tiene consecuencias inmediatas.
- B. **Conducta incorrecta conducente a sanciones:** La conducta incorrecta por parte de un miembro del equipo (entrenadores, asistentes, y jugadores) hacia los oficiales, jugadores del equipo contrario (entrenadores o jugadores), compañeros de equipo o espectadores es clasificada en tres categorías de acuerdo a la seriedad de la ofensa.
  - i. Conducta Grosera: Acción contraria a las buenas costumbres o principios morales.
  - ii. Conducta Injuriosa (ofensiva): Gestos o palabras difamatorias o insultantes, o cualquier acción que exprese desprecio.
  - iii. Agresión: Ataque físico o conducta agresiva o amenazante.
- C. **Escala de Sanciones:** De acuerdo al juicio del árbitro principal y dependiendo del grado de seriedad de la ofensa, se aplicarán las siguientes sanciones:

- i. Castigo: La primera conducta grosera en el partido por cualquier miembro de un equipo se sancionará con un punto y el saque para el adversario.
- ii. Expulsión: Un miembro del equipo que es sancionado con expulsión, no podrá jugar durante el resto del parcial; debe ser sustituido legalmente inmediatamente si está en el campo de juego, y debe permanecer sentado en el área de castigo sin otras consecuencias. Un entrenador expulsado pierde su derecho a intervenir en el resto del parcial y debe permanecer sentado en el área de castigo.

La primera conducta injuriosa por un miembro del equipo se sancionará con expulsión, sin otras consecuencias. La segunda conducta grosera en el mismo partido por un mismo miembro del equipo se sancionará con expulsión, sin otras consecuencias.

- iii. Descalificación: Cualquier miembro del equipo que ha sido sancionado con descalificación, debe ser sustituido legalmente si está en el campo de juego, y debe abandonar el lugar de la competencia (salida de la facilidad donde se está jugando) por el resto del juego, sin mayores consecuencias.

El primer ataque físico o intento de agresión será sancionado por descalificación, sin ninguna otra consecuencia. La segunda conducta ofensiva en el mismo juego por el mismo miembro del equipo será sancionado por descalificación, sin ninguna otra consecuencia.

Miembro del equipo que sea descalificado estará suspendido automáticamente del próximo partido.

- D. **Sanciones más Severas:** El Presidente o Director de Categorías Menores tiene la potestad de aplicar sanciones más severas a cualquier miembro que demuestre un patrón de conducta injuriosa y agresiva. También, tienen el derecho de aplicar sanciones más severas si determinan que la conducta agresiva es inaceptable y atenta con el funcionamiento de las Categorías Menores.

## **Sección 5:** Código de conducta para padres o encargados

- A. Fomentar que los niños jueguen voleibol para divertirse.
- B. Fomentar que los jugadores sigan las reglas.
- C. Fomentar que los jugadores jueguen un juego limpio.

- D. Animar a ambos equipos en todo momento.
- E. No agredir físicamente a ningún jugador.
- F. No agredir verbalmente a ningún jugador.
- G. No hacer comentarios despectivos de ningún jugador.
- H. No utilizar palabras soeces en ningún momento.
- I. No agredir físicamente a ningún entrenador, oficial o espectador.
- J. No agredir verbalmente a ningún entrenador, oficial o espectador.
- K. No hacer comentarios despectivos a ningún entrenador, oficial o espectador.
- L. No consumir bebidas alcohólicas durante los eventos federativos.

#### **Sección 6 : Sanciones para padres**

- A. El Presidente de la Federación o Director de Categorías Menores podrá imponer amonestaciones, multas o suspensiones a padres o encargados de jugadores que no cumplan con las obligaciones estipuladas por la Federación Puertorriqueña de Voleibol.

#### **Sección 7: Participación Ilegal**

- A. En los juegos, solo podrán participar jugadores afiliados a la FPV que estén debidamente inscrito y que cumplan con los requisitos de elegibilidad. Se deberá radicar una protesta en caso de observar la participación de un jugador no afiliado.

#### **Sección 8: Dirigentes (entrenador) y Asistentes**

- A. Para poder fungir como entrenador de algún equipo, es menester que la persona sea un adulto (mayor de 18 años).
- B. En adición, el entrenador debe estar afiliado a la FPV, según evidenciado por la presentación del "Carnet" de afiliación
- C. Debe haber completado al menos un Curso requerido nivel nacional (ver tabla)



<b>Categorías</b>	<b>Certificación Requerida</b>
Voleibol de Principiantes (8under a 12 under)	Curso Entrenador Mini-Voleibol o Entrenador Nacional Certificado I
13 Under a 14 Under	Entrenador Nacional Certificado II
15 Under a 16 Under	Entrenador Nacional Certificado II
17 Under a 20 Under	Entrenador Nacional Certificado III

- D. En el banco de jugadores, solo podrán estar el dirigente, un asistente y una tercera persona que puede ser el apoderado o un estadístico o el entrenador. La segunda o tercera persona no podrá ser el dirigente de otro equipo.
- E. Tanto el dirigente como su asistente y la tercera persona podrán utilizar pantalón largo o corto mientras estén en funciones en el banco de su equipo. Sin embargo, de ser corto, este debe ser del tipo bermuda, con un largo cerca de la rodilla y estar ajustado a la cintura (no a las caderas).
- F. De observarse dirigentes y asistentes con pantalón corto diferentes a los permitidos, serán multados individualmente.

### **Sección 7: Residencia**

- A. En el caso de que un jugador extranjero haya participado con cualquiera de las Selecciones Nacionales de su país, éste no podrá participar en ningún evento de la Federación Puertorriqueña de Voleibol hasta después de dos (2) años de haber logrado su residencia en Puerto Rico.

## **CAPITULO 4 : REGLAS DE JUEGO – MINI-VOLI**

### **Artículo 1: Introducción**

**Sección 1:** El mini-voleibol en un principio fue concebido como voleibol para niños, donde se realizaban las mismas acciones, proponiendo una reducción en las medidas de la cancha, del balón, altura de la red, y el número de participantes. Todo esto para que los niños comiencen a adaptarse poco a poco al deporte.

El mini-voleibol tiene varias ventajas sobre un juego de voleibol normal. Primero, el mini-voleibol, al ser menos jugadores en la cancha (4 vs. 4), permite que tengan más contacto con el balón. Aumentar el volumen de contacto con el balón es una estrategia pedagógica que facilita el desarrollo y aprendizaje motor de los jugadores.

Otras de las ventajas del mini-voleibol es la reducción del tamaño de la cancha, del balón y altura de la red. Estas reducciones son unas ventajas

ya que se adapta al desarrollo fisiológico de los jugadores en estas edades. La gran mayoría de los jugadores no cuenta con la fuerza suficiente para controlar el balón en una cancha regular. Los niños, como todo ser humano, buscan adaptarse al contexto que se les presenta. Es ahí donde empieza a alterar la mecánica de las destrezas para poder compensar la falta de fuerza.

El mini voleibol también simplifica el juego desde el punto de vista cognitivo. Esto permite que el aprendizaje se centre en el desarrollo de las destrezas fundamentales que debe ser lo esencial en los jugadores de estas categorías.

En fin, el mini-voleibol le permite al jugador tener más contacto con el balón (ya que hay menos jugadores en cancha) bajo unas condiciones favorables (cancha más pequeña, bola más liviana y la altura de la red más baja) que ayudan al jugador a realizar esos contactos de una manera más eficiente. Estos dos factores contribuyen grandemente al aprendizaje motor de las destrezas fundamentales del voleibol en los jugadores menores de 10 años.

**Sección 2:** El concepto de mini-voleibol aplicará a todos los eventos de las categorías de 8 under hacia abajo hasta 10 under. El proceso de implementación del mini-voleibol se implementará gradualmente desde el año fiscal 2017-2018 hasta el el 2019-2020. Cada categoría tendrá unas reglas específicas a seguir.

<b>Categorías</b>	<b>Año a implementarse</b>
8 under hacia abajo	2017-2018
9 under	2018-2019
10 under	2019-2020

**Sección 3:** Mientras se va implementando el mini-voleibol en las diferentes categorías, se utilizará un reglamento provisional basado en previos reglamentos (ver anejo 1 para la categoría 9 y 10 under).

## **Artículo 2: Reglas Generales - Todas la Categorías Mini-voleibol**

### **Sección 1: Balón y Altura de la Malla**

<b>Categorías</b>	<b>Balón a Utilizar</b>	<b>Altura de Malla</b>
8 under hacia abajo	Mikasa MVA123SL o Molten VB-U12	6'-6"
9 under	Mikasa MVA123SL o Molten VAM4000	6'-9 "
10 under	Molten VAM4000	6'-9 "

## Sección 2: Sorteo y Calentamiento

- A. El sorteo previo se efectuará en presencia de los monitores y un niño por equipo. La decisión será de los niños con la ayuda de sus monitores.
- B. El formato de calentamiento será designado por los torneos y ligas.

## Sección 3: Medidas de la cancha

<b>Categorías</b>	<b>Altura de Malla</b>
8 under hacia abajo	6 metro de ancho x 12 metro de largo (sin línea zaguera)
9 under	6 metro de ancho x 12 metro de largo (sin línea zaguera)
10 under	6 metro de ancho x 12 metro de largo (con línea zaguera a 2 metros de la línea central)

## Sección 4: Función de los entrenadores

- A. Todo entrenador debe estar debidamente acreditado, habiendo completado el curso de Mini-Voleibol o el curso Nivel 1.

## Artículo 3: Categorías 8 under hacia abajo y 9 under

### Sección 1: Composición de los equipos

- A. Los equipos tienen que estar conformado por un máximo de 8 jugadores.
- B. Todos los equipos deben presentar un mínimo de seis (6) jugadores. Se otorgará un punto por diferencia en la cantidad de jugadores por equipos. Por ejemplo, un equipo con 7 jugadores empieza abajo 1-0 si el equipo oponente tiene 8 jugadores. De un equipo tener 8 jugadores y el otro 6, el parcial comenzaría 2-0 a favor del equipo de 8 jugadores.

## **Sección 2: Duración de partidos**

- A. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de Rally Point” en los tres (3) parcial.
- B. Los primeros dos (2) parciales se jugarán a 21 puntos, y el tercero, de ser necesario, se jugará a 15 puntos. Estos podrán extenderse en caso de empates a 20 o 14 puntos, decidiéndose siempre por dos (2) puntos, sin límite.

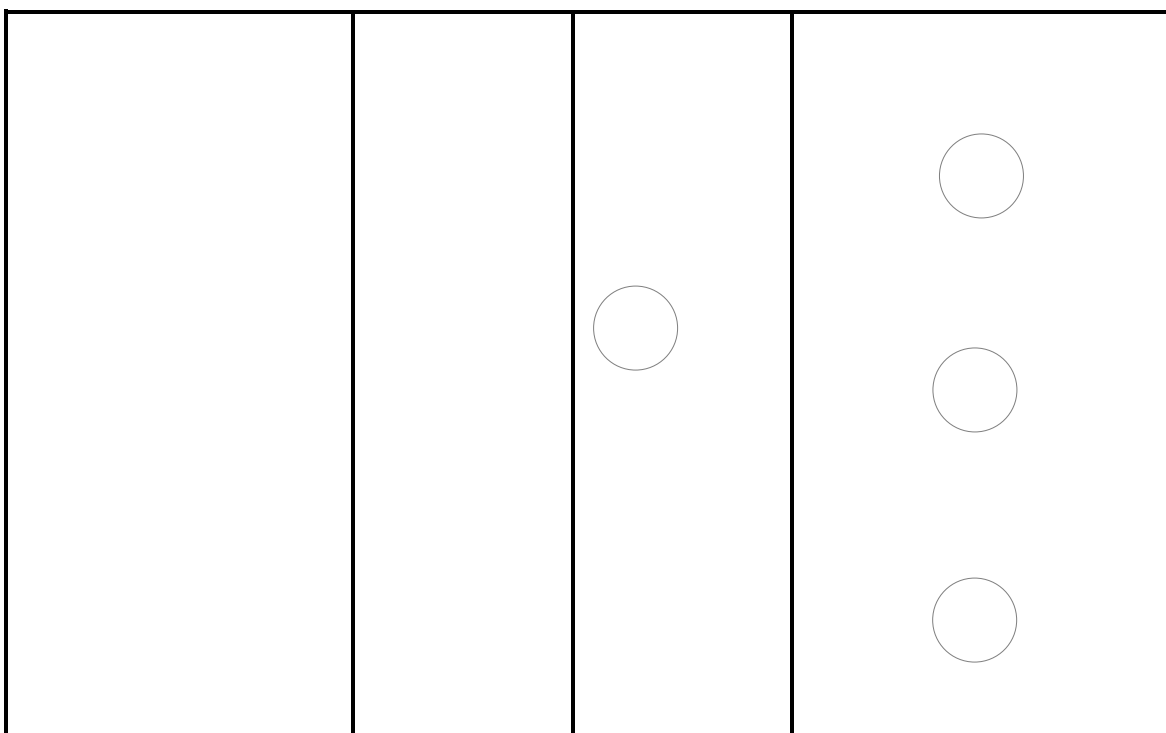
## **Sección 3: Participación**

- A. Se jugará sistema machina.
- B. Todos los jugadores tienen que estar en la rotación de la machina durante todos los parciales.
- C. Al momento de rotar, el niño que pasa de la posición 1 a la 6 es el que sale.

## **Sección 4: Reglas de juego**

- A. Todos los jugadores tienen que jugar todas las posiciones. No se permite que el jugador cambie de posición deliberadamente durante la jugada.
- B. El servicio tiene que ser por debajo del brazo.
- C. Si un jugador falla el primer servicio, tiene un segundo intento.
- D. Si un jugador sirve tres veces (no incluye el error en el primer servicio) en una rotación, automáticamente se realiza un cambio de balón para el otro equipo.
- E. En el k-1, se considerará una falta pasar la bola intencionalmente en los primeros dos pases. (Solo aplica a 9 y 10 under)
- F. Formación de juego K-1: Tres receptores y un colocador (Ver imagen 3.1).
- G. Formación de juego K-2: Tres defensores y un bloqueador (colocador) (Ver imagen 3.1).

Imagen 3.1 Formación Mini-voleibol



## Artículo 4: Categoría 10 under

### Sección 1: Introducción

El mini-voleibol avanzado es una continuación del mini-voleibol de principiante y lo que busca es ir introduciendo conceptos tácticos básicos del juego de voleibol. Desde el punto de vista psicomotor, el mini-voleibol avanzado también permite al jugador tener más contacto con el balón (ya que hay menos jugadores en cancha) bajo unas condiciones favorables (cancha más pequeña, bola más liviana y la altura de la red más baja) que ayudan al jugador a realizar esos contactos de una manera más eficiente. Estos dos factores contribuyen grandemente al aprendizaje motor de las destrezas fundamentales del voleibol en los jugadores.

En el mini-voleibol avanzado se añade el concepto de jugadores delanteros y zagueros mediante la incorporación de la línea zaguera. Esto va a permitir que el jugador se vaya relacionando de manera paulatina a las reglas del juego de voleibol tradicional. Estas reglas modificadas simplifican la parte cognitiva del juego al jugador para que pueda centrarse en aprender las destrezas fundamentales de voleibol que debe ser lo importante en esta edad.

## **Sección 2: Composición de los equipos**

- A. Los equipos tienen que estar conformado por un máximo de 8 jugadores.
- B. Todos los equipos deben presentar un mínimo de seis (6) jugadores. Se otorgará un punto por diferencia en la cantidad de jugadores por equipos. Por ejemplo, un equipo con 7 jugadores empieza abajo 1-0 si el equipo oponente tiene 8 jugadoras. De un equipo tener 8 jugadoras y el otro 6, el parcial comenzaría 2-0 a favor del equipo de 8 jugadoras

## **Sección 3: Duración de partidos**

- A. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de Rally Point” en los tres (3) parcial.
- B. Los primeros dos (2) parciales se jugarán a 21 puntos, y el tercero, de ser necesario, se jugará a 15 puntos. Estos podrán extenderse en caso de empates a 20 o 14 puntos, decidiéndose siempre por dos (2) puntos, sin límite.

## **Sección 4: Participación**

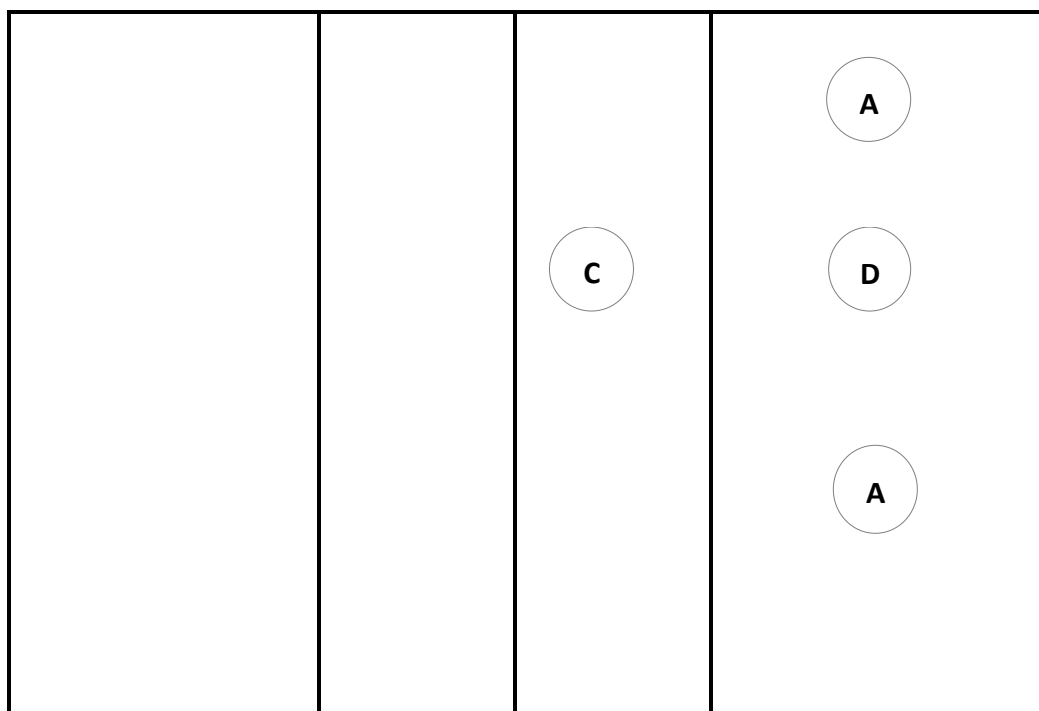
- A. Se jugará sistema machina.
- B. Todos los jugadores tienen que estar en la rotación de la machina durante todos los parciales.
- C. Al momento de rotar, el niño que pasa de la posición 1 a la 6 es el que sale.

## **Sección 5: Reglas de juego**

- A. Todos los jugadores tienen que jugar todas las posiciones. No se permite que los jugadores cambien de posición deliberadamente durante la jugada.
- B. Si un jugador sirve tres veces (no incluye el error en el primer servicio) en una rotación, automáticamente se realiza un cambio de balón para el otro equipo.

- C. El primer servicio tiene que realizarse por debajo del brazo, los otros dos pueden ser por encima del brazo.
- D. Regla de ataque - De los tres jugadores que se encuentran defendiendo el campo, solamente los jugadores que se encuentren en los laterales podrán atacar dentro de la zona zaguera. El jugador restante, ubicado en el centro del campo, será considerado como jugador zaguero y tendrá que atacar brincando detrás de la línea zaguera.
- E. Formación de k-1: Tres receptores y un colocador (Ver imagen 4.1).
- F. Formación de k-2: Tres receptores y un colocador (Ver imagen 4.1).

Imagen 4.1 Formación Mini-voleibol avanzado



## CAPITULO 5: VOLEIBOL DE TRANSICIÓN (CATEGORÍAS 11 y 12 UNDER)

### Artículo 1: Introducción

**Sección 1:** El propósito del voleibol en las categorías 11 y 12 under en adelante es poderle ofrecer a los jugadores un contexto que fomente el desarrollo de las destrezas fundamentales del voleibol. Para lograr este propósito se estarán evaluando diferentes alternativas para implementarlas a partir del año fiscal

2020-2021 (categoría 11 under y 2021-2022 categoría 12 under) . Mientras tanto se utilizará un reglamento provisional para estas categorías (ver anejo 2).

## **CAPITULO 6: Voleibol Avanzado (Categorías 13 under en adelante)**

### **Artículo 1: Introducción**

**Sección 1:** El voleibol avanzado se introduce en las categorías de 13 under en adelante luego de que los jugadores hayan pasado por un proceso formativo en las categorías previas. En esta etapa, los jugadores deben tener mayor dominio de las destrezas fundamentales y ya se pueden especializar por posiciones dependiendo de sus cualidades fisiológicas, técnicas y cognitivas.

### **Sección 2: Balón a Utilizarse y Altura de la Malla**

<b>Categoría</b>	<b>Balón a Utilizar</b>	<b>Altura de Malla</b>
13 under Femenino	<b>Molten V5M4500</b>	<b>7'-4'1/4"</b>
13 under Masculino		<b>7'-4'1/4"</b>
14 under Femenino		<b>7'-2"</b>
14 under Masculino		<b>7'-6"</b>
15 under Femenino en adelante		<b>7'-4'1/4"</b>
15 y 16 under Masculino		<b>7'-10 "</b>
17 under Masculino en adelante		<b>8'-0"</b>

### **Sección 3: Jugadores por Equipo**

A. Se podrán registrar y usar trece (13) jugadores por juego.

### **Sección 4: Sustituciones**

A. Se concederá hacer un máximo de doce (12) sustituciones por equipo en todos los parciales.

B. Las sustituciones son por jugador y no libres.

C. Se permiten un máximo de 4 cambios entre dos jugadores (A x B, B x A, A x B, B x A).



## Sección 5: Parciales y Puntos por Parcial

- C. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de Rally Point” en los tres (3) parcial.
- D. Los primeros dos (2) parciales se jugarán a 25 puntos, y el tercero, de ser necesario, se jugará a 15 puntos. Estos podrán extenderse en caso de empates a 24 o 14 puntos, decidiéndose siempre por dos (2) puntos, sin límite.

## Sección 6: Líbero

- A. En las categorías 13 under y 14 under, no se permitirá el uso de líbero. (Entrará en vigencia para la categoría 13 under en el año fiscal 20182019 y en la 14 under en el año fiscal 2019-2020).
- B. Se permitirá los jugadores líberos en las categorías 15 under en adelante conforme el reglamento FIVB.

## CAPITULO 7: Voleibol Unificado

### Artículo 1: Introducción

**Sección 1:** Por años, las entidades deportivas han marginado a niños y jóvenes de poblaciones especiales. La administración de la FPV cree fielmente que el voleibol debe ser accesible para todo tipo de persona, incluyendo las poblaciones especiales. Por tal razón, la FPV pondrá en acción un programa piloto llamado **Voleibol Unificado FPV** (el “Programa”) en donde se le abrirán las puertas a niños y jóvenes con autismo y síndrome down.

El propósito principal del programa es que los niños y jóvenes con autismo y síndrome se puedan integrar a la cultura deportiva del voleibol en Puerto Rico. La estrategia a utilizar es confeccionar equipos en donde se integren niños y jóvenes de la corriente regular con niños y jóvenes con las condiciones mencionadas. Dicha integración va a proveerle experiencias positivas y de aprendizaje a todas las partes envueltas.

### Sección 2: Entrenadores

- A. Todo entrenador que desee participar del programa tiene que estar afiliado a la FPV y debe completar el taller de Entrenador para Voleibol Unificado. Los únicos entrenadores que están exento de completar el taller, son

aquellos que estén afiliados y tengan un grado de bachillerato completado en Educación Física Adaptada.

### Sección 3: Categorías

<b>Categorías</b>
<b>8 – 12 Mixto</b>
<b>13 – 18 Mixto Desarrollo / 13 – 18 Mixto Avanzado</b>

### Sección 4: Balón a Utilizarse y Altura de la Malla

<b>Categorías</b>	<b>Balón a Utilizar</b>	<b>Altura de Malla</b>
8 – 12 Mixto	Mikasa MVA123SL o Molten VB-U12	7'-0"
13 – 18 Mixto	Mikasa MVA123SL o Molten VAM4000	7'-6 "

### Sección 5: Composición de los Equipos

- A. **Cantidad máxima de jugadores por equipo:** 12 (6 jugadores atletas y de 3 a 6 jugadores compañeros)
- B. **Jugadores Atletas:** Se refiere a jugadores con las características (síndrome down, autismo) establecidas por la FPV.
- C. **Jugadores Compañeros:** Se refiere a jugadores que no tienen ningún tipo de restricción para participar. Se recomienda que los jugadores tengan un buen control del balón para que le den continuidad al partido.
- D. **Cantidad de jugadores compañeros por equipo:** De 3 a 6.
- E. **Confección de las alineaciones:** 3 atletas en cancha y 3 compañeros en cancha. Los atletas y compañeros tienen que estar alternado en la alineación. Por ejemplo, si un jugador compañero empieza en la posición 6, los jugadores en la posición 1 y 5 tienen que ser atletas.

## **Sección 6: Parciales y Puntos por Parcial**

- A. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de Rally Point” en los tres (3) parcial.
- B. Los primeros dos (2) parciales se jugarán a 21 puntos, y el tercero, de ser necesario, se jugará a 15 puntos. Estos podrán extenderse en caso de empates a 17 o 14 puntos, decidiéndose siempre por dos (2) puntos, sin límite.
- C. Todos los jugadores atletas tienen que participar mínimo 1 set.
- D. De haber un jugador atleta que su condición no le permita participar durante el juego, se le otorgará una sustitución especial para que participe en una jugada.

## **Sección 7: Reglas de Juego**

- A. Todos los jugadores tienen que jugar todas las posiciones.
- B. No se permite cambiar de posición deliberadamente durante las jugadas.
- C. No hay líberos.
- D. El servicio de los jugadores compañeros tiene que realizarse por debajo del hombro.
- E. La línea de servicio de por debajo del hombro puede ser movida hasta los 15 pies de la malla para los jugadores atletas.
- F. Si un jugador atleta quiere servir por encima del hombro lo tiene que ejecutar de la línea de fondo.
- G. Si un jugador atleta falla el primer servicio, tiene un segundo intento.
- H. Si un jugador sirve tres veces (no incluye el error en el primer servicio) en una rotación, automáticamente se realiza un cambio de balón para el otro equipo.
- I. No se permite atacar brincando en la división de desarrollo.
- J. Los jugadores compañeros no pueden realizar una acción deliberada para obtener un punto. De ser así será considerado una falta y se le otorgará un punto al equipo contrario.

## CAPITULO 8: CAMBIOS OFICIALES A REGLAS DE TORNEO VIGENTES

**Artículo 1 :** Cambios al Reglamento Deportivo se podrán notificar vía comunicación oficial (Resolución). Al momento de hacerlo, la comunicación se convertirá en parte del Reglamento Deportivo oficial.

### ANEJO #1 Reglamento Provisional (9 y 10 Under)

#### Artículo 1: Reglas Categoría 9 y 10 under

##### Sección 1: Balón a Utilizarse y Altura de la Malla

Categoría	Balón a Utilizar	Altura de Malla
9 under Femenino	<b>Molten V4M4000</b>	<b>6'-9"</b>
9 under Masculino		<b>6'-9"</b>
10 under Femenino	<b>Molten V4M4000</b>	<b>6'-9"</b>
10 under Masculino		<b>6'-10"</b>

##### Sección 2: Medidas de la cancha

- A. El área de juego medirá 15.4 Metros (50 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho, o sea cada lado de la cancha debe medir 7.7 Metros (25 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho.

##### Sección 3: Jugadores por Equipo

- A. Se podrán registrar y usar trece (13) jugadores por juego.
- B. En caso de algún equipo presentar menos de diez (10) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto por jugador al equipo contrario en cada parcial. Por ejemplo, un equipo con 9 jugadores empieza abajo 1-0, con 8 jugadores empieza abajo 2-0, con 7 jugadores empieza 3-0 y con 6 empieza 4-0.

##### Sección 4: Saque o Servicio

- A. Todos los saques pueden efectuarse de la línea de 25 pies.

- B. El saque o servicio por debajo del hombro puede realizarse con la mano abierta o con la mano cerrada.
- C. Si un jugador sirve tres veces (no incluye el error en el primer servicio) en una rotación, automáticamente se realiza un cambio de balón para el otro equipo.

### **Sección 5: Participación**

- A. Todos los jugadores tienen que jugar un parcial completo.

### **Sección 6: Sustituciones**

- A. Antes de comenzar el partido, se certificará la cantidad de jugadores por equipo.
- B. Jugador que no haya jugado un parcial completo no puede ser sustituido.
- C. Se podrá hacer un máximo de doce (12) sustituciones por equipo por parcial siempre y cuando todos los jugadores sustituidos hayan jugado 1 parcial.

### **Sección 7: Parciales y Puntos por Parcial**

- A. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de Rally Point” en los tres (3) parcial.
- B. Los primeros dos (2) parciales se jugarán a 21 puntos, y el tercero, de ser necesario, se jugará a 15 puntos. Estos podrán extenderse en caso de empates a 20 o 14 puntos, decidiéndose siempre por dos (2) puntos, sin límite.

### **Sección 8: Prohibición de la posición de líbero**

- A. En esta categoría no se utilizará jugador libero.

## **ANEJO #2 Reglamento Provisional (11 Under y 12 Under)**

### **Artículo 1: Reglas Categorías 11 Under y 12 Under**

#### **Sección 1: Balón a Utilizarse y Altura de la Malla**

<b>Categoría</b>	<b>Balón a utilizar</b>	<b>Altura de Malla</b>
11 under Femenino	<b>Molten V4M4000</b>	<b>6'-11"</b>
11 under Masculino		<b>7'-0"</b>
12 under Femenino	<b>Molten V5M4500</b>	<b>7'-0"</b>
12 under Masculino		<b>7'-2"</b>

#### **Sección 2: Jugadores por Equipo**

- A. Se podrán registrar y usar trece (13) jugadores por juego.
- B. En caso de que un equipo presente menos de diez (10) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto por jugador al equipo contrario en cada parcial. Por ejemplo, un equipo con 9 jugadores empieza abajo 1-0, con 8 jugadores empieza abajo 2-0, con 7 jugadores empieza 3-0 y con 6 empieza 4-0.

#### **Sección 3: Saque o Servicio**

- A. El saque o servicio se realizará desde la línea normal de los 9 metros (29.5 pie) por encima o por debajo del hombro, a discreción del jugador.

- B. En estas categorías se podrá servir desde el piso o en suspensión, como lo desee el jugador y/o su entrenador.

### **Sección 3: Participación**

- A. Todos los jugadores tienen que jugar un parcial completo.

### **Sección 4: Sustituciones**

- A. Jugador que no haya jugado un parcial completo no puede ser sustituido.
- B. Se podrá hacer un máximo de doce (12) sustituciones por equipo por parcial siempre y cuando los jugadores sustituidos ya hayan jugado 1 parcial.

### **Sección 5: Parciales y Puntos por Parcial**

- A. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de Rally Point” en los tres (3) parcial.
- B. Los primeros dos (2) parciales se jugarán a 25 puntos, y el tercero, de ser necesario, se jugará a 15 puntos. Estos podrán extenderse en caso de empates a 24 o 14 puntos, decidiéndose siempre por dos (2) puntos, sin límite.

### **Sección 6: Prohibición de la posición de líbero**

- A. En estas categorías no se permitirá el uso de libero.

## ANEJO #3

### Regla de Jugador Libero

1. Cada equipo tendrá derecho a designar uno (1) o dos (2) líberos, pero solo uno (1) por parcial
2. Esto debe ser identificado en la hoja de anotaciones con una **(L) antes de comenzar el juego.**
3. Podrá entrar y salir de juego libremente en reemplazo de cualquier jugador en defensa zaguera.
4. Solo puede ser reemplazado por el jugador a quién reemplazó.
5. Deberá utilizar una camisa de color diferente al resto del equipo.
6. La designación puede ser diferente para cada juego.
7. **No** puede ser capitán de equipo, ni capitán en pista.
8. Su entrada **No** se cuenta como una sustitución regular y aunque el número de sus sustituciones es ilimitado, debe haber una jugada entre dos reemplazos.
9. **No** puede estar en la lista inicial de alineación en cada parcial, pero puede reemplazar antes del comienzo del mismo.
10. La sustitución que involucre al **libero** solo puede hacerse si el balón está fuera de juego y antes del silbato para el saque.
11. **No** puede sacar, ni bloquear, ni hacer un intento de bloqueo.
12. **No** puede hacer un golpe de ataque de ningún lugar de la cancha (incluyendo el área de juego y la zona libre), si al momento del contacto, el balón está completamente más alto que el borde superior de la malla.
13. Un jugador **No** puede hacer un golpe por encima del borde superior de la malla, si el balón procede de un pase de dedos del libero realizado dentro de la zona de 10 pies.

**Nota : Se podrá utilizar dos (2) liberos, si la Liga o Torneo particular interesada así lo determina. Esto se podrá hacer, siempre y cuando el equipo tenga más de 10 jugadores en cancha, y se utilizará solo uno por parcial.**