

Reglamento Puerto Rico Volleyball Fest 2018

Días del Competencias

2 al 5 de agosto del 2018

Lugar del Evento

Centro de Convenciones de Puerto Rico

Registro y costos de Inscripción

Fecha de registro y pago **SIN PENALIDAD** hasta 13 de julio de 2018

Equipos afiliados a la FPV \$ 475

Equipos no afiliados a la FVP \$ 500

Fecha de registro y pago **CON PENALIDAD** hasta 20 de julio de 2018

Equipos afiliados a la FPV \$ 525

Equipos no afiliados a la FVP \$ 550

Entrega de Documentos y Recogido de Pulseras

Fecha de documentos 30 de julio de 2018 en las oficinas de la FVP (1:00 pm a 6:00 pm)

Cambios en el roster

▪ Podrán realizar cambios en el roster en o antes del 30 de julio del 2018. Luego de esta fecha cualquier cambio al "roster" entregado, jugador añadido o documento no entregado conllevará un cargo de \$15.00 por cada cambio.

Cancelaciones

▪ No se devolverá el dinero de la inscripción después del 30 de julio de 2018 a los equipos que cancelen.

Registro

▪ Cada equipo podrá buscar el registro oficial y pases de entradas en la FPV el lunes 30 de julio del 2018 de 1:00 pm a 6:00 pm, o en el área de registro del Centro de Convenciones de San Juan el jueves 2 de agosto de 2018 a partir de las 3:00 pm hasta las 7:00 pm. Última oportunidad será el viernes 3 de agosto de 2018 desde las 6:30 de la mañana. Será responsabilidad del entrenador someter el registro firmado al comienzo de cada partido y/o solicitud de los oficiales a cargo del partido.

▪ Solo podrá realizar el registro uno de los representantes en el roster. No se permitirá que registren equipos personas que no estén en el roster.

Pulseras

▪ Todas aquellas personas que estén el registro reciben credenciales de admisión y podrán sentarse en el banco. Las credenciales serán entregadas solamente al personal confirmado. Duplicación de una persona de un registro a otro NO resultará en credenciales adicionales.

- Las credenciales de jugadores no son transferibles y se retirarán si son mal utilizadas.

Premiaciones

- La premiación del Puerto Rico Volleybal Fest se llevará a cabo de la siguiente manera:
 - o **División Oro:** Trofeos y medallas para el primer, segundo y tercer lugar.
 - o **División Plata:** Medallas para el primer, segundo lugar

Elegibilidad de los jugadores

- Se permitirá jugar a cualquier jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría. En la categoría 20 under se permite un máximo de 2 jugadores que participen en las ligas profesionales por equipo. En la categoría 23 under se permite un máximo de 3 jugadores profesionales por equipo. Las categorías 30 under y 40 under solo pueden tener 2 jugadores activos en las Ligas de Voleibol Superior de la FPV o que hayan estado activo en los últimos dos años. También se permite dos jugadores refuerzos menores de 25 años.

- La fecha de corte (edad) para todas las categorías es a partir del 1 de septiembre del 2018:

- 6U: 6 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 8U: 8 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 9U: 9 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 10U: 10 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 11U: 11 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 12U: 12 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 13U: 13 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 14U: 14 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 15U: 15 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 16U: 16 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 17U: 17 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 18U: 18 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 20U: 20 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 23U: 23 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 30U: 30 años o menos hasta el 1 de septiembre del 2018
- 40UP: 40 años o más a partir del 1 de septiembre del 2018

Elegibilidad de los entrenadores

- Todos los entrenadores tienen que estar afiliados a la FPV.

Elegibilidad en los representantes

- Los representantes son los responsables de manejar los asuntos administrativos de los equipos.

Los representantes deben cumplir con los siguientes requisitos:

- Registrarse como representante del equipo.
- Debe tener mayoría de edad.

Elegibilidad de los equipos

- Para que un equipo sea elegible debe cumplir con las siguientes regulaciones:
 - Haber completado el proceso de registro.
 - Haber completado el pago de la inscripción.
 - **Cumplir con las regulaciones de los uniformes establecidas en el Reglamento Deportivo de la FPV.**
 - No realizar cambios de jugadores durante el torneo.

Altura de la malla y balón

Categorías	Balón	Altura de Malla
6 under y 8 under	Mikasa MVA123SL	6'-6"
9 under	Molten VAM4000	6'-9 "
10 under		6'-9 "
11 under Femenino	Molten V5M4500	6'-11"
11 under Masculino		7'-0"
12 under Femenino		7'-0"
12 under Masculino		7'-2"
13 y 14 under Femenino		7'-2"
13 under Masculino		7'-4"
14 under Masculino		7'-6"
15 under Femenino en adelante		7'-4 ¼"
15 y 16 under Masculino		7"-10"
17 under Masculino en adelante		8'0"

Reglas generales

1. Se jugará en formato Pool Play.
2. Se designará un itinerario de juego a cada equipo.
3. Cada equipo se le garantizará 4 partidos en el torneo.
4. La serie final se decidirá en bracket de eliminación sencilla.
5. Los perdedores de las semi finales jugarán por el tercer lugar, solamente en división oro.
6. Los equipos clasificarán para los diferentes brackets (Oro, Plata) según los resultados obtenidos en los Pool Play.
7. Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de "Rally Point" en los tres (3) parciales.
8. Las categorías 6U se jugará en formato de "Rally Point" a un máximo de 18 puntos sin ventaja de 2 puntos. En un tercer parcial se jugará hasta 15 puntos sin ventaja de dos puntos.
9. Las categorías 8U se jugará en formato de "Rally Point" a un máximo de 21 puntos sin ventaja de 2 puntos. En un tercer parcial se jugará hasta 15 puntos sin ventaja de dos puntos.
10. La categoría 9U y 10U se jugará formato de "Rally Point" los primeros dos parciales a un máximo de 21 puntos (el parcial se podrá extender hasta 24 puntos), el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial se podrá extender hasta 18 puntos).

11. De la categoría 11U en adelante se jugará formato de “Rally Point” los primeros dos parciales a un máximo de 25 puntos (el parcial se podrá extender hasta 28 puntos), el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial se podrá extender hasta 18 puntos).
12. Empates en “Pool Plays”
 - i. Empate entre 2 equipos se definirá por el juego entre ellos.
13. Empate entre 3 equipos o más se definirá por coeficientes de parciales ganados y perdidos. De continuar el empate, se determinará por coeficiente de puntos anotados y permitidos.
14. Jugador líbero
 - i. **El jugador líbero se permitirá desde las categorías 13U en adelante.**
 - ii. Se puede utilizar 2 líbero según las reglas FIVB.
 - iii. El jugador líbero no puede ejercer el servicio.
15. Calentamiento
 - i. Tendrá una duración de 10 minutos.
 - ii. El calentamiento con el balón para ambos equipos será de 2 minutos una vez culmine el partido anterior.
 - iii. Luego del calentamiento con el balón, cada equipo tendrá 3 minutos para calentar en la malla.
 - iv. Se otorgarán 2 minutos para el comienzo del partido.
16. Sustituciones
 - i. Se concederá hacer un máximo de doce (12) sustituciones por equipo en todos los parciales. Esto no aplica a las categorías de 6U hasta 12U (ver reglas específicas por categorías).
 - ii. Las sustituciones son por jugador y no libres.
 - iii. Se permiten un máximo de 4 cambios entre dos jugadores (A x B, B x A, A x B, B x A).
17. Reglas especiales
 - i. Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continua, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.
 - ii. El jugador no podrá buscar el balón fuera del área de juego (Los 2 pies en contacto con las losas de juego).
18. Es compulsorio entregar el roster antes de cada juego.
 - i. De no tener el roster al comienzo del partido se confiscará el mismo.
 - ii. Jugador que no esté en el roster no puede participar.
 - iii. Todo cambio en el roster conllevará un costo de \$15.00 pagados al momento.
19. Sanciones
 - i. Sanción: La primera conducta grosera en el partido por cualquier miembro de un equipo se sancionará con un punto y el saque para el adversario.
 - ii. Expulsión: La primera conducta injuriosa por un miembro del equipo se sancionará con expulsión, sin otras consecuencias.
 - iii. Un miembro del equipo que es sancionado con expulsión no podrá jugar durante el resto del parcial; debe ser sustituido legalmente inmediatamente si está en el campo de juego, y debe permanecer sentado en el área designada para los sancionados sin otras consecuencias. Un entrenador expulsado pierde su derecho a intervenir en el resto del parcial y debe permanecer sentado en el área de castigo.

- iv. Descalificación: El primer ataque físico o intento de agresión será sancionado por descalificación, sin ninguna otra consecuencia.
 - v. Cualquier miembro del equipo que ha sido sancionado con descalificación, debe ser sustituido legalmente si está en el campo de juego, y debe abandonar el lugar de la competencia (salida de la facilidad donde se está jugando) por el resto del juego, sin mayores consecuencias. Miembro del equipo que sea descalificado estará suspendido automáticamente del próximo partido.
 - vi. Sanciones más severas: El Presidente o Director de Torneo tiene la potestad de aplicar sanciones más severas a cualquier miembro que demuestre un patrón de conducta injuriosa y agresiva. También, tienen el derecho de aplicar sanciones más severas si determinan que la conducta agresiva es inaceptable y atenta con el funcionamiento de las Categorías Menores. Las sanciones pueden incluir expulsión del torneo, suspensiones, multas y desafiliación de la FPV.
20. Protesta
- i. Cualquier tipo de protesta tiene que ser efectuada por el capitán en el momento que ocurre la situación. La misma debe ser indicada al árbitro principal y debe ser atendida por el director de arbitraje o director del torneo al momento que ocurre la misma.
 - ii. Solo se podrá protestar situaciones relacionadas a las reglas de torneo. Jugadas de apreciación no podrán ser protestada.
 - iii. El costo de la protesta es de \$75. Si la parte que protesta gana la misma se le devuelve el dinero en su totalidad.
 - iv. La decisión del director de arbitraje o del director de torneo es irrevocable.
21. Horario de los partidos
- i. El primer partido del pool comenzará a la hora establecida.
 - ii. Si los horarios de los pools se adelantan, es responsabilidad del equipo estar a tiempo para el comienzo del partido.
 - iii. En el caso de que un equipo no está presente y listo para jugar en el tiempo de partido programado, el equipo faltante o incompleto perderá el primer parcial del partido luego de concluir los 10 minutos del calentamiento. El equipo pierde el segundo parcial del partido 10 minutos después de la pérdida del primer parcial. Si el equipo llega a ser completado durante los 10 minutos entre series, el segundo parcial se iniciará inmediatamente después de la finalización de las alineaciones.

Reglas Categorías 6U

1. El mínimo de jugadores para comenzar un partido será de 6 jugadores.
2. El equipo que presente menos jugadores en comparación a los otros equipos será penalizado con un punto hasta un máximo de 3 puntos, en todos los parciales.
3. La cancha medirá 50 pies de largo y 29.5 pies de ancho.
4. Se utilizará el sistema de machina. El jugador que sale de la cancha es el de la posición 6.
5. El saque se realizará por debajo del hombro ya sea con la palma de la mano o el puño, únicamente desde la línea de 10 pies.

6. Cada jugador realizará el saque dos veces corridas. El punto será para el equipo que lo haga. Luego de los dos saques, el balón pasa al equipo contrario.
7. Al comenzar el 2do y 3er set, los jugadores se ubicarán en la posición en la que terminaron el set anterior. Igual al orden de la machina.

Reglas Categorías 8U

1. La cancha medirá 50 pies de largo y 29.5 pies de ancho. Se marcará la línea de saque de 20 pies para que realicen el saque por debajo del hombro y con la mano abierta.
2. Se utilizará el sistema de machina. El jugador que sale de la cancha es el de la posición 6.
3. Luego de tres saques corridos por el mismo jugador, el saque pasa al equipo contrario sin penalidad.
4. Al comenzar el 2do y 3er set, los jugadores se ubicarán en la posición en la que terminaron el set anterior. Igual al orden de la machina.

Reglas Categorías 9U y 10U

- Medidas de la cancha: En la categoría 9U el área de juego medirá 15.4 Metros (50 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho.
- Confección de equipos:
 - Se podrán registrar y usar trece (13) jugadores por juego.
 - En caso de algún equipo presentar menos de nueve (9) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto por jugador al equipo contrario en cada parcial. Por ejemplo, un equipo con 8 jugadores empieza abajo 1-0, con 7 jugadores empieza abajo 2-0 y con 6 jugadores empieza 3-0.

Reglas de juego:

- En la categoría 9U el saque por debajo del hombro se efectuará desde la línea de 20 pies y por encima del hombro desde la línea de 25 pies.
- En la categoría 10U el saque por debajo del hombro se efectuará desde la línea de 25 pies y por encima del hombro desde la línea de 30 pies.
- El saque o servicio por debajo del hombro puede realizarse con la mano abierta o con la mano cerrada.
- Si un jugador sirve tres veces en una rotación, automáticamente se realiza un cambio de balón para el otro equipo.

Participación:

- Habrá un mínimo de (3) tres cambios obligatorios durante el primer parcial. Las sustituciones se realizan en el punto once (11).

- Jugador que no participe en el primer parcial tiene que comenzar el segundo set y no puede ser sustituido.
- En el tercer parcial no hay sustituciones obligatorias.
- Todo jugador tiene que participar en el partido durante uno de los primeros 2 parciales.
- Se concederá hacer un máximo de doce (12) sustituciones entre jugadoras que hayan jugado 11 puntos consecutivos en un parcial, esto aplica del segundo set en adelante.
- Líberos: En esta categoría no se permite el uso del jugador líbero.

Reglas Categorías 11U hasta 18U

- Confección de equipos:
 - Se podrán registrar y usar trece (13) jugadores por juego.
- Sustituciones:
 - Se concederá un máximo de doce (12) sustituciones.
 - Las sustituciones son por jugador y no libres.
 - Se permiten un máximo de 4 cambios entre dos jugadores (A x B, B x A, A x B, B x A).
- Líberos:
 - En las categorías 11U y 12U no se permite el uso del jugador Líbero.
 - De la categoría 13U en adelante se permite usar dos Libero siempre y se podrá utilizar uno por parcial.

Reglas 20U, 23U, 30U y 40UP

- Se jugará bajo las reglas oficiales de la F.I.V.B (Incluye las categorías Master)
- En la categoría 20U se permitirán 2 jugadores por equipo que estén activos o hayan participado en las Ligas de Voleibol Superior de la FPV.
- En la categoría 23U se permitirán 3 jugadores que estén activos o hayan participado en las Ligas de Voleibol Superior de la FPV.
- En la categoría de los equipos universitarios podrán presentar un roster de 15 jugadores.
- En la categoría 30UP se permitirán 4 jugadores por equipo que estén activo o hayan participado en las Ligas de Voleibol Superior de la FPV (**Solamente pueden jugar al mismo tiempo 2 jugadores**). Además, pueden utilizar dos jugadores menores de 24 años.

Código de conducta

- Ver Reglamento Deportivo de las Categorías Menores de la FPV.