



REGLAS DE VOLEIBOL DE PRINCIPIANTES



2016-2017

Capítulo 4: REGLAS ESPECIALES - VOLEIBOL DE PRINCIPIANTES

Artículo 1 : Introducción

Sección 1: El Voleibol de Principiantes: es una estrategia educativa creada para atraer y facilitar el aprendizaje del Voleibol a niños en las edades comprendidas de 6 a 10 años, Este está presidido de un carácter eminentemente pedagógico y formativo, y pretende evitar la especialización temprana proveyendo para que los jugadores puedan jugar todas las posiciones y experimentar todas las situaciones de juego posibles.

Sección 2: El concepto del **Voleibol de Principiantes** aplicará a todos los torneos de las Categorías 6 Under, 8 Under y 9 Under, e incluirá reglas progresivas desde los 6 años hasta los 9 años, para que los jugadores se vayan preparando poco a poco para el Voleibol de Transición (Categoría 10 Under) y luego el Voleibol de Desarrollo, que comienza en la Categoría 11 Under.

Artículo 2: Reglas Generales - Todas la Categorías Principiantes

Sección 1: Balón y Altura de la Malla

Categoría	Balón a Utilizar	Altura de Malla
6 Under	Mikasa MVA 123	6'-6''
8 Under	Mikasa MVA 123	6'-8''
9 Under	Mikasa MVA430 o Molten VAM4000	6'-9 ''

Nota: La altura de la malla es uniforme para niños y niñas ya que en estas edades por lo general la talla en ambos géneros es similar, con ligero predominio de las niñas. Además, la altura de la Red (malla) provee para que el servicio sea más alto, lo que promueve la recepción con toque de antebrazos.

Nota: El tamaño peso y dureza (blando y ligero) de los balones oficiales ha sido seleccionado para facilitar su manejo y propiciar contactos agradables en las primeras experiencias con el balón. El peso y la textura van cambiando con la progresión.

Sección 2: Sorteo y Calentamiento

- A. El sorteo previo se efectuará en presencia de los monitores y un niño por equipo. La decisión será de los niños con la ayuda de sus monitores.
- B. Antes de iniciar el partido cada equipo dispondrá de cinco (5) minutos, **No simultáneos**, para el uso de terreno y la red en sus actividades de calentamiento. Esto será en los primeros juegos de cada equipo, luego tendrán solo tres (3) minutos.

Sección 3: Cantidad de Jugadores por Equipo

- A. Se podrán registrar y usar doce (12) jugadores por juego.

Sección 4: Función de Monitores

- A. En el banco de jugadores solo podrá estar **el Monitor**, y una segunda persona que puede ser el apoderado.
- B. Todo **Monitor** debe estar debidamente acreditado, habiendo completado el curso de **Voleibol de Principiantes** o el **curso Nivel 1 con este módulo**.

Sección 5: Posiciones en la Cancha (Machina)

- A. Habrán seis (6) niños en cancha, 3 delanteros y 3 zagueros, y el resto de los componentes en el banco. Estos rotarán según más adelante. En el área zaguera, el niño(a) que se encuentre en la posición 6 debe mantenerse siempre adelantado a la posición 1 y 5.

Nota: Esto evitará lo experimentado, anteriormente, el rezago del niño en la posición 6, con la intención de esconderlo.

- B. Los niños **NO** podrán cambiar de posición entre ellos, excepto en las rotaciones reglamentarias.
- C. El niño de la posición tres (3) es el que acomodará el balón, con golpe de antebrazos o **voleo**, sin embargo en caso de pases erráticos y/o situaciones de emergencia donde el niño no puede alcanzar el balón, cualquier otro jugador podrá hacer el segundo toque, pero no podrá atacar en suspensión.
- D. Al momento de rotar, el niño de la posición #1 pasará al banco, luego de haber servido, y el primero en la rotación del banco pasará a la posición #6.

Nota: Minimizar la posibilidad de fallar el servicio, por el jugador estar frío.

- E. Al comenzar el segundo y tercer parcial, los jugadores ocuparán la misma posición que ocupaban al concluir el parcial anterior. Sin embargo, el último jugador que ejecutó el servicio en el parcial, no podrá volver a servir. Ese equipo debe hacer una rotación.
- F. De un jugador llegar tarde, luego de comenzado un parcial, este podrá ser incluido en el roster oficial, al concluir el parcial y jugar en el próximo parcial, siempre y cuando haga su rutina de calentamiento, entrando en la última posición de rotación.

Sección 5: Premiación

- A. Se premiará de acuerdo a la determinación de cada Liga Afiliada.
- B. Cada liga afiliada a su discreción, podrá establecer premios especiales adicionales para estimular a los niños jugadores a ejecutar los aspectos más importantes del **Voleibol de Principiantes**.

Artículo 3: Categoría 6 Under (6 años o menos)

Sección 1: Composición de los Equipos

- A. Se intentará completar un mínimo de seis (6) niños para comenzar a jugar el primer parcial.
- B. De algún equipo No tener los seis (6) niños, el árbitro podrá autorizar el completarlos con jugadores de otro equipo.
- C. De No poderse completar los dos equipos de seis (6) niños, se jugará con los que están, pero manteniendo la misma cantidad de jugadores por equipo en cancha. La machina, sin embargo, se mantendrá.

Sección 2: Cancha

- A. El área de juego medirá 12.2 Metros (40 pies) de largo por 6.2 Metros (20 pies) de ancho. O sea, cada área de la cancha medirá 6.2 metros (20 pies) de largo por 6.2 metros (20 pies) de ancho
- B. La cancha tendrá la línea de 10' claramente marcada.

Nota: Estas medidas abarcan un área de juego apropiada para niños y niñas de 4 a 6 años.

Sección 3: Duración del Partido

- A. El partido consistirá de dos (2) parciales obligatorios a un máximo de 18 puntos. Puede finalizar con marcador de 18 a 17.
- B. El resultado del juego se determinará en base al equipo que gane más juegos.
- C. En caso de empates se va a los puntos anotados y permitidos.

Nota: El sistema de puntuación permite que todos los niños participen en una parte sustancial del juego (un punto por set ganado), tiene el propósito de brindarle una experiencia competitiva a los niños sin darle mucha importancia al resultado final del juego.

Sección 4: Servicio o Saque

- A. El Servicio se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de 10 pies de la cancha, **solamente por debajo del hombro y de frente a la malla, utilizando mano abierta y/o puño cerrado.**
- B. Se podrá hacer un máximo de tres (3 servicios) servicios por el mismo jugador. Luego de tercer servicio, el balón pasará al otro equipo sin penalidad. En caso del jugador fallar el servicio, el otro equipo obtendrá un punto.

Sección 5: Manejo del Balón

- A. Se podrá recibir el balón con golpe de manos (voleo) y bompeo. El equipo tendrá que efectuar un mínimo de dos (2) contactos para enviar el balón hacia el campo contrario sino será penalizado con (1) punto.
- B. El remate de un jugador zaguero no estará permitido, ya sea del piso o en suspensión.
- C. **El punto de regla (punto por pasar el balón de un pase “Pin-Ponga”) es válido para finalizar el juego.**

Nota: La regla de dos (2) contactos mínimo promueve mayor número de contactos, trabajo en equipo y obliga a los monitores a enseñar los fundamentos de juego durante los entrenamientos.

Artículo 4: Categoría 8 Under (8 años o menos)

Sección 1: Composición de los Equipos

- A. Se necesitará un mínimo de seis (6) niños para comenzar a jugar el primer parcial. De algún equipo **NO** tener los seis (6) niños, el árbitro procederá a confiscar el primer parcial a favor del otro equipo, luego de esperar por 20 minutos a partir de la hora pautada.
- B. Se esperará por cinco (5) minutos para comenzar el segundo parcial ya que el torneo se lleva por parciales y no por juegos.
- C. En caso de algún equipo presentar menos de ocho (8) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto al equipo contrario si presenta siete (7) jugadores, o dos (2) puntos si presenta solo seis (6), al comienzo de cada parcial.
- D. De los dos (2) equipos tener menos de seis (6) jugadores, el juego **NO** se realizará y ninguno de los equipos acumulará puntos por ese juego.
- E. De algún equipo presentar seis (6) jugadores en cancha y ocurrir alguna lesión durante el juego, se procederá a detener el juego, siendo válidos para propósitos de acumulación de puntos, los parciales completados hasta ese punto.

Sección 2: Cancha

- A. El área de juego medirá 15.4 Metros (50' pies) de largo por 9 m (29.5 pies) de ancho, o sea cada lado de la cancha debe medir 25' pies de largo por 29.6 pies de ancho.
- B. La cancha tendrá la línea de 20 pies claramente marcada.

Nota: Estas medidas abarcan un área de juego apropiada para niños y niñas de 7 y 8 años que posean destrezas motrices apropiadas y dominio de las técnicas básicas del juego.

Sección 3: Duración del Partido

- A. **El partido consistirá de dos (2) parciales obligatorios;** 21 puntos cada uno, bajo el sistema de "Rally Point". En caso de empate a 21 puntos, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 22. En la serie regular los partidos se adjudicaran por set ganado ó set perdido
- A. En las series especiales: Cuartos de final, Semifinal y Final se jugará

de 3-2 (regular)

B. El resultado del juego se determinará en base al equipo que gane más juegos.

C. En caso de empates, se va a los puntos anotados y permitidos.

Nota: El sistema de puntuación permite que todos los niños participen en una parte sustancial del juego (un punto por set ganado), tiene el propósito de brindarle una experiencia competitiva a los niños sin darle mucha importancia al resultado final del juego.

Sección 4: Servicio o Saque

A. El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 20 pies (6.2 metros) de la cancha, **solamente por debajo del hombro y de frente a la malla, utilizando mano abierta y/o puño mano cerrado.**

El jugador podrá realizar tres (3) servicios.

Si falla el (1) primer servicio pero queda dentro del perímetro de juego (25'x29.5') de su lado de la cancha, el otro equipo recibe un (1) punto y tendrá una (2) segunda oportunidad de servicio. Del servicio ser efectivo **(que realice un punto)**, tendrá una tercera (3) y última oportunidad. Si falla el segundo servicio pierde el balón.

Nota: Esto es para brindar la oportunidad de recepción y participación a los (2) equipos por igual.

B. **Como alternativa, se podrá servir por encima del hombro con la mano abierta y/o puño cerrado** pero detrás de la línea de 25 pies (7.7 metros), o más lejos desde el piso, sin salto. Podrá realizar tres (3) servicios, si falla el primero no habrá una segunda oportunidad.

Nota: Esta regla es para dar oportunidad a que el jugador adquiera la fuerza necesaria para pasar el balón al otro lado de la cancha. Es por eso que si la pasa al otro lado, pero fuera de las líneas, No recibe una segunda oportunidad, pues ha demostrado tener la fuerza.

Sección 5: Manejo del Balón

- A. Se podrá recibir el balón con golpe de manos (voleo) y bompeo. El equipo tendrá que efectuar un mínimo de dos (2) contactos para enviar el balón hacia el campo contrario sino será penalizado con (1) punto.
- B. El remate de un jugador zaguero no estará permitido, ya sea del piso o en suspensión.
- C. **El punto de regla (punto por pasar el balón de un pase “Pin-Pong”) es válido para finalizar el juego.**

Nota: La regla de dos (2) contactos mínimo promueve mayor número de contactos, trabajo en equipo y obliga a los monitores a enseñar los fundamentos de juego durante los entrenamientos.

Artículo 5: Categoría 9 Under (9 años o menos)

Sección 1: Composición de los Equipos

- A. Se necesitará un mínimo de seis (6) niños para comenzar a jugar el primer parcial. De algún equipo **NO** tener los seis (6) niños, el árbitro procederá a confiscar el primer parcial a favor del otro equipo, luego de esperar por 20 minutos a partir de la hora pautada.
- B. Se esperará por cinco (5) minutos para comenzar el segundo parcial, y así sucesivamente hasta el tercer parcial, ya que el torneo se lleva por parciales y no por juegos.
- C. En caso de algún equipo presentar menos de ocho (8) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto al equipo contrario si presenta siete (7) jugadores, o dos (2) puntos si presenta solo seis (6), al comienzo de cada parcial.
- D. De los dos (2) equipos tener menos de seis (6) jugadores, el juego **NO** se realizará y ninguno de los equipos acumulará puntos por ese juego.
- E. De algún equipo presentar seis (6) jugadores en cancha y ocurrir alguna lesión durante el juego, se procederá a detener el juego, siendo válidos para propósitos de acumulación de puntos, los parciales completados hasta ese punto.

Sección 2: Cancha

- A. El área de juego medirá 15.4 Metros (50 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho, o sea cada lado de la cancha debe medir 7.7 Metros (25 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho.
- B. La cancha tendrá la línea de 25 pies claramente marcada.

Sección 3: Duración del Partido

- A. El partido consistirá de tres 3-2; los primeros dos (2) a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos, bajo el sistema de "Rally Point". En caso de empate a 20 puntos, en los primeros dos (2), el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 22. En caso de empate a 15 puntos en el tercero, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 17.
- B. En las series especiales: Cuartos de final, Semifinal y Final se jugará de 3-2 (regular)
- C. El resultado del juego se determinará en base al equipo que gane más juegos.
- D. En caso de empates, se va a los puntos anotados y permitidos.

Sección 4: Servicio o Saque

- A. El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 25' (7.7 metros) de la cancha, por encima del hombro o por debajo del hombro, de frente a la malla y con la palma de la mano totalmente abierta.

Nota: Esto evitará forzar y/o lastimar el brazo de cualquier niña o niño y de paso se mantiene el perímetro por el cual se juega que es a 50'

- B. Se podrá hacer un máximo de cuatro (4) servicios por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del cuarto servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.

Nota: Esto es para brindar la oportunidad de recepción y participación a los dos (2) equipos por igual.

Sección 5: Manejo del Balón

- A.** Se podrá recibir el balón con golpe de manos (voleo) y bompeo. El equipo tendrá que efectuar un mínimo de dos (2) contactos para enviar el balón hacia el campo contrario sino será penalizado con un punto.
- B.** El remate de un jugador zaguero no estará permitido, ya sea del piso o en suspensión.
- C.** El punto de regla (punto por pasar el balón de un pase “Pin-Pong”) es válido para finalizar el juego.

Nota: La regla de dos (2) contactos mínimo promueve mayor número de contactos, trabajo en equipo y obliga a los monitores a enseñar los fundamentos de juego durante los entrenamientos.